

*.PRT Übung P02: Abdeckung, geschraubt

Aufgabe	Detail
PART öffnen	<ul style="list-style-type: none"> - Part aus Übung P01 öffnen, "senden an" in ein Verzeichnis, den Index bei Part und Tabelle auf A02 setzen, Ordner auswählen und versenden - Part A02 öffnen ("Projektnummer_Konzeptnummer_Bauteilname_Versionsnummer") - Eigenschaften anpassen - Baum wie Speichername
Auszugsschräge	<ul style="list-style-type: none"> - letzte Operation (Block im Körper Traeger) vor der Kantenverrundung im Baum aktivieren - Auszugsschräge wählen, alle vier Seiten markieren, 5° Schräge einstellen, - Neutrales Element ist die Ebene Bauraumbeginn (Geo-Set einblenden) - Auszugsrichtung in Z-Richtung (orangener Pfeil) - Körper Abdeckung aktivieren
Aufbereiten	<ul style="list-style-type: none"> - Das Seitenwandende mit Hilfe der Aufmaß -Funktion (Auf Fläche) um 20mm erweitern in minus Z-Richtung (Vergleiche Bild mit Übung 1)
Parameter	<ul style="list-style-type: none"> - einen weiteren Parameter zu den Parametern im GeoSet hinzufügen - Parameter "Wandstaerke" mit einem Wert von 2mm - Funktion Schalenelement im Baum nochmals öffnen und den Wert 2mm mit dem erstellten Parameter Wandstaerke verbinden
Spiegeln	<ul style="list-style-type: none"> - Körper einfügen "Positionspins" - GeoSet einblenden, Skizze des ersten Blocks einblenden (im Körper Traeger) - positionierte Skizze auf Achsenkreuz Ebene XY / Horizontale in Y- und Vertikale in X-Richtung - einen Punkt (sichtbarer Punkt als Standardelement (ein +)) oben rechts in die Ecke, innerhalb der sichtbaren Blockskizze, absetzen - Punkt zur horizontalen Linie der sichtbaren Blockskizze (nicht H) bemaßen - mit dem Parameter Wandstaerke und gleich in Fx reingehen und die Formel mit 3 multiplizieren. - Den Punkt ebenfalls zu rechten vertikalen (nicht V) bemaßen mit "Parameter Wandstaerke x3" - bemaßten Punkt auswählen, mit der Funktion "Spiegeln" den Punkt um die Horizontale spiegeln - beide Punkte auswählen und um die Vertikale spiegeln - Skizze verlassen und an allen Ecken sollten jetzt die Punkte zu sehen sein (Wenn nicht -> in der Skizze prüfen ob die Punkte ein + sind)
Projektion	<ul style="list-style-type: none"> - positionierte Skizze auf Achsenkreuz Ebene XY / Horizontale in Y- und Vertikale in X-Richtung - Punkt unten rechts (von den vier Sichtbaren) mit der Operation "3D-Elemente projizieren" in die Skizze übernehmen - den projizierten Punkt (optisch ein Plus) in ein Konstruktionselement wandeln (optisch ein Punkt) - auf diesen Punkt einen Kreis (Standardelement) absetzen und mit dem Parameter Wandstaerke x3.5 RADIUS bemaßen.
Block	<ul style="list-style-type: none"> - Block mit der Kreisskizze erstellen - Blocklänge mit dem Parameter "Hoehe" verbinden und in Fx mit 3 multiplizieren - Der Block muss durch die Abdeckung gehen. Wenn nicht - die Richtung umkehren.
Fase	<ul style="list-style-type: none"> - Eine Fase von 1mmx45° an der Pin-Kante anfügen (siehe Abbildung)
Mustern	<ul style="list-style-type: none"> - Funktion "Benutzermuster" an dem Körper Positionspins ausführen - als Positionen ist die Skizze mit den vier Punkten zu wählen
Bool'sche Operation	<ul style="list-style-type: none"> - Boolesche Operation "Vereinigen und Trimmen" an Körper Positionspins ausführen. - Ziel ist der Körper Abdeckung - als "Zu entfernende Teilflächen" sind die Pin -Rückseiten auszuwählen
Kantenverrundung	<ul style="list-style-type: none"> - auf der Innenseite an den entstandenen Kanten der Pins eine Kantenverrundung anfügen von 1mm
Konstruktionstabelle	<ul style="list-style-type: none"> - Parameter Wandstaerke zur Konstruktionstabelle hinzufügen: - Excel oder TXT Datei separat öffnen und eine weitere Spalte (ggf Zeile) hinzufügen - Tabelle speichern und schließen -Synchronisationsbericht von Catia abwarten - im GeoSet die Tabelle öffnen - Im Reiter Zuordnungen den "Parameter Wandstaerke" und "Spalte Wandstaerke" "zuordnen"
Finish	<ul style="list-style-type: none"> - GeoSet ausblenden, sichtbare Skizzen ausblenden
Gewicht	<ul style="list-style-type: none"> - Gewicht messen
Austauschformat	<ul style="list-style-type: none"> - IGS Format erstellen, speichern mit dem Partnamen - gespeicherte *.iges Datei öffnen und prüfen

